



## การประกวดวาดภาพดิจิทัลอาร์ตจินตนาการทางวิทยาศาสตร์

### หัวข้อ “AI for BCG Economy Model”

#### ในงานสัปดาห์วันวิทยาศาสตร์ คณะวิทยาศาสตร์และเทคโนโลยี ประจำปี 2566

คณะวิทยาศาสตร์และเทคโนโลยี จัดการประกวดวาดภาพดิจิทัลอาร์ตจินตนาการทางวิทยาศาสตร์ ระดับมัธยมศึกษาตอนปลาย หัวข้อ “AI for BCG Economy Model” ในงานสัปดาห์วันวิทยาศาสตร์ คณะวิทยาศาสตร์และเทคโนโลยี ประจำปี 2566 โดยมีวัตถุประสงค์เพื่อเป็นการส่งเสริมและสนับสนุนให้เกิดการสร้างสรรคงานศิลปะด้านดิจิทัลอาร์ตและส่งเสริมการสร้างภาพตระหนักและความเข้าใจต่อวิทยาศาสตร์ในการขับเคลื่อนเศรษฐกิจรูปแบบใหม่ที่เรียกว่า BCG economy model โดยการใช้ปัญญาประดิษฐ์ (AI : Artificial Intelligence) และวิทยาศาสตร์เพื่อพัฒนาไทยสู่ความยั่งยืน นอกจากนี้ยังเป็นกิจกรรมสนับสนุนให้นักเรียนได้มีโอกาสแสดงความสามารถในการสร้างสรรค์ผลงานจินตนาการทางด้านวิทยาศาสตร์โดยการใช้สื่อดิจิทัล

#### หัวข้อการประกวด

##### หัวข้อ “AI for BCG Economy Model”

#### ประเภทผลงาน

ภาพวาดดิจิทัลอาร์ต

#### ผู้มีสิทธิ์ส่งผลงานเข้าประกวด

ผู้ส่งผลงานเข้าประกวดต้องมีสัญชาติไทย กำลังศึกษาอยู่ในระดับมัธยมศึกษาตอนปลาย ชั้นปีที่ 4-6

#### การพิจารณาตัดสินภาพดิจิทัลอาร์ต

การตัดสินพิจารณาจากคุณค่าของผลงานเป็นหลัก คณะกรรมการมีสิทธิ์กำหนดวิธีการตัดสิน การตัดสินของคณะกรรมการถือว่าเป็นที่สิ้นสุดจะอุทธรณ์มิได้

#### เกณฑ์การตัดสิน

1. ความคิดสร้างสรรค์	20	คะแนน
2. ความสอดคล้องของภาพตามเนื้อหาที่กำหนด	20	คะแนน
3. การจัดองค์ประกอบของภาพ	20	คะแนน
4. การให้สีสันทัน	20	คะแนน
5. ความปราณีต ความสวยงามและความสมบูรณ์ของภาพโดยรวม	20	คะแนน
<b>รวมทั้งหมด</b>	<b>100</b>	<b>คะแนน</b>

#### รางวัล

- รางวัลชนะเลิศ จำนวน 1 รางวัล รับเกียรติบัตร และเงินรางวัล 1,000 บาท
- รางวัลรองชนะเลิศอันดับ 1 จำนวน 1 รางวัล รับเกียรติบัตร และเงินรางวัล 800 บาท
- รางวัลรองชนะเลิศอันดับ 2 จำนวน 1 รางวัล รับเกียรติบัตร และเงินรางวัล 500 บาท

## เงื่อนไขข้อกำหนดในการส่งภาพวาดดิจิทัลอาร์ตเข้าประกวด

1. ผลงานภาพวาดดิจิทัลอาร์ตที่ส่งเข้าประกวด จะต้องเป็นภาพวาดที่สร้างสรรค์
- หัวข้อ “AI for BCG Economy Model”**
2. ผลงานภาพวาดที่ส่งเข้าประกวดต้องเป็นไฟล์ภาพดิจิทัล ที่วาดจากอุปกรณ์อิเล็กทรอนิกส์ ประเภทต่างๆ โดยไม่จำกัดประเภทอุปกรณ์
  3. ขนาด 2480×3508 pixel ไฟล์ภาพดิจิทัล JPEG, JPG, PNG ขนาดไม่เกิน 10 MB แนวตั้งหรือแนวนอน
  4. การส่งผลงานภาพวาดดิจิทัลอาร์ต ให้ส่งได้คนละ 1 ผลงาน เท่านั้น
  5. ผลงานภาพวาดดิจิทัลอาร์ต ให้ตั้งชื่อผลงานมาเป็นภาษาไทย หรือภาษาอังกฤษ พร้อมอธิบายคอนเซ็ปต์พอสังเขป
  6. ผู้ส่งผลงานภาพวาดดิจิทัลอาร์ต ต้องกรอกแบบฟอร์มการสมัครตามที่กำหนดไว้ในใบสมัคร พร้อมส่งไฟล์ภาพวาดดิจิทัลอาร์ตที่ส่งเข้าประกวดทางอีเมล nikrueson.g.t@pnu.ac.th หัวข้อ: ผลงานภาพวาดดิจิทัล “AI for BCG Economy Model”
  7. ผู้ส่งผลงานภาพวาดดิจิทัลอาร์ต จะต้องตรวจไฟล์ภาพวาดที่ส่งมาว่าสามารถเปิดใช้งานได้
  8. ผู้ส่งผลงานภาพวาดดิจิทัลอาร์ตเข้าประกวดจะต้องเป็นผู้สร้างสรรค์ผลงานด้วยตนเอง ห้ามมิให้นำผลงานภาพวาดดิจิทัลอาร์ตของผู้อื่นมาส่งแทน และห้ามมิให้ส่งผลงานในนามผู้อื่น หากตรวจพบจะตัดสิทธิ์การเข้าประกวด รางวัลที่ได้รับ และสิทธิ์ในการส่งผลงานประกวดในครั้งต่อไป
  9. เป็นผลงานภาพวาดดิจิทัลอาร์ตที่สร้างสรรค์ขึ้นมาใหม่ สามารถเผยแพร่ต่อสาธารณชนหรือปรากฏในสื่อต่างๆ ได้ แต่จะต้องไม่เคยเผยแพร่และ/ หรือใช้ประโยชน์ในเชิงพาณิชย์มาก่อน โดยผลงานภาพวาดดิจิทัลอาร์ตที่ส่งเข้าประกวด จะต้องไม่มีข้อมูลกมัตในเรื่องลิขสิทธิ์ภาพกับบุคคลหรือหน่วยงานต่างๆ รวมไปถึงต้องไม่ใช่ภาพวาดดิจิทัลอาร์ตที่ส่งขายตามเว็บไซต์ทุกแห่ง ทั้งนี้ คณะวิทยาศาสตร์และเทคโนโลยี มหาวิทยาลัยนราธิวาสราชนครินทร์ จะไม่รับผิดชอบเรื่องการละเมิดลิขสิทธิ์ที่เจ้าของผลงานภาพวาดดิจิทัลอาร์ตมีสัญญาผูกพันต่อบุคคลหรือหน่วยงานใดๆ ซึ่งเจ้าของผลงานภาพวาดดิจิทัลอาร์ตต้องเป็นผู้รับผิดชอบในกรณีนี้เอง
  10. ผลงานภาพวาดดิจิทัลอาร์ตที่ส่งเข้าประกวด จะต้องไม่เคยผ่านการประกวดที่หนึ่งที่เคยมาก่อน แม้จะได้หรือไม่ได้รับรางวัลก็ตาม หากตรวจพบจะตัดสิทธิ์การเข้าประกวดและรางวัลที่ได้รับ
  11. ผู้ส่งผลงานภาพวาดดิจิทัลอาร์ตจะต้องรับผิดชอบ หากผลงานนั้นละเมิดลิขสิทธิ์อื่นใดของผู้อื่น
  12. ผลงานภาพวาดดิจิทัลอาร์ตที่ได้รับรางวัล ภาพวาดดิจิทัลต้นฉบับจะตกเป็นกรรมสิทธิ์ของคณะวิทยาศาสตร์และเทคโนโลยี มหาวิทยาลัยนราธิวาสราชนครินทร์ แต่ลิขสิทธิ์ของภาพยังคงเป็นของเจ้าของผลงานภาพวาดดิจิทัลอาร์ตอย่างสมบูรณ์
  13. ภาพวาดดิจิทัลอาร์ตที่ส่งเข้าประกวด คณะวิทยาศาสตร์และเทคโนโลยี มหาวิทยาลัยนราธิวาสราชนครินทร์มีสิทธิ์คัดเลือกนำไปจัดแสดงในที่ต่างๆ และมีสิทธิ์ในการจัดพิมพ์เผยแพร่ผลงานในสูจิบัตร เอกสารสิ่งพิมพ์รวมทั้งสื่อสารสนเทศทุกประเภท

14. ผู้เข้าร่วมการแข่งขันทุกท่านจะได้รับเกียรติบัตรการเข้าร่วมการแข่งขันทางอีเมลที่สมัคร

#### การรับรางวัล

1. ให้ผู้ที่ได้รับรางวัลมารับรางวัลได้ตามวันและเวลาที่ผู้จัดการประกวดกำหนด พร้อมแนบสำเนาบัตรประชาชนของตัวแทนผู้รับเงิน (ต้องเป็นสมาชิกภายในทีมหรืออาจารย์ผู้ควบคุมทีม) พร้อมเซ็นรับรองสำเนาถูกต้อง โดยการรับรางวัลจะแจ้งรายละเอียดอีกครั้งหนึ่ง
2. หากไม่ส่งหลักฐานการรับเงินภายในเวลาที่กำหนด ถือว่าสละสิทธิ์ไม่ว่าด้วยเหตุผลใดก็ตาม
3. หากมีการเปลี่ยนแปลงเรื่องการมารับรางวัล ทางผู้จัดจะแจ้งรายละเอียดอีกครั้งหนึ่ง

#### กำหนดการ

บัดนี้ – 10 ส.ค. 66	ส่งใบสมัครพร้อมผลงานภาพวาดดิจิทัลอาร์ตทางอีเมล
15 ส.ค. 66	ประกาศรายชื่อผู้ส่งผลงานเข้าประกวด
16 ส.ค. 66	วันสุดท้ายของการรับแจ้งรายชื่อตกหล่น
17 ส.ค. 66	คณะกรรมการตัดสินผลงานเข้าประกวด
18 ส.ค. 66	ประกาศผลการประกวด
28 – 31 ส.ค. 66	ส่งเกียรติบัตรให้ผู้เข้าร่วมการแข่งขันทางอีเมล

#### วิธีการสมัครและส่งผลงาน

1. ส่งใบสมัครและผลงานภาพวาดดิจิทัลอาร์ตที่อีเมล [nikruesong.t@pnu.ac.th](mailto:nikruesong.t@pnu.ac.th)
2. ระบุหัวข้ออีเมล : ผลงาน“AI for BCG Economy Model”
3. เมื่อส่งผลงานแล้ว หากไม่ได้รับการตอบกลับทางอีเมลภายใน 3 วันทำการ สามารถโทรสอบถามได้ที่เบอร์ 08-49634882 ในวันและเวลาราชการ
4. การประกาศรายชื่อผู้ส่งผลงานเข้าประกวดและผลการประกวด สามารถติดตามได้จากเพจประชาสัมพันธ์ คณะวิทยาศาสตร์และเทคโนโลยี มหาวิทยาลัยนเรศวรราชวราชนครินทร์ และเพจ ScienceWeek\_PNU โดยสแกนคิวอาร์โค้ด

เพจคณะวิทยาศาสตร์และเทคโนโลยี



เพจ Science week



ติดต่อสอบถามรายละเอียดเพิ่มเติม

ดร. นิกหรือซง ไต้ะลือบาจิ โทรศัพท์ 08-49634882 อีเมล [nikruesong.t@pnu.ac.th](mailto:nikruesong.t@pnu.ac.th)



ใบสมัครการประกวดวาดภาพดิจิทัลอาร์ตจินตนาการทางวิทยาศาสตร์

หัวข้อ “AI for BCG Economy Model”

ในงานสัปดาห์วันวิทยาศาสตร์ คณะวิทยาศาสตร์และเทคโนโลยี ประจำปี 2566

\*\*\*\*\*

วันที่.....เดือน.....พ.ศ. 2566

1. ชื่อสถานศึกษา.....  
เลขที่ ..... ถนน ..... ซอย ..... ตำบล .....  
อำเภอ ..... จังหวัด ..... รหัสไปรษณีย์ .....  
โทรศัพท์ ..... โทรสาร ..... มีความประสงค์จะส่งนักเรียนเข้า  
ร่วมการประกวดวาดภาพดิจิทัลอาร์ตจินตนาการทางวิทยาศาสตร์หัวข้อ “AI for BCG Economy  
Model” ดังนี้
2. ชื่อนักเรียนผู้เข้าแข่งขัน  
นาย/นางสาว.....ระดับชั้น ..... โทรศัพท์มือถือ.....
3. อาจารย์ผู้ควบคุม  
นาย/นาง/นางสาว.....โทรศัพท์มือถือ.....
4. สถานที่ติดต่อได้สะดวก .....  
.....  
E – mail .....

อาจารย์ผู้ควบคุมและนักเรียนที่ประสงค์เข้าร่วมกิจกรรมได้ทราบถึงเกณฑ์ในการแข่งขันครั้งนี้แล้ว ยินดีปฏิบัติตามหลักเกณฑ์ดังกล่าวทุกประการ และขอยอมรับผลการตัดสินของคณะกรรมการโดยไม่มีเงื่อนไขใดๆ

อาจารย์ผู้ควบคุม .....  
(.....) ตัวบรรจง

ผู้บริหารโรงเรียน .....  
(.....) ตัวบรรจง