



รายละเอียด

หลักเกณฑ์การประกวดสื่อนวัตกรรมทางการศึกษาด้านคณิตศาสตร์และวิทยาศาสตร์
เนื่องในงานสัปดาห์วันวิทยาศาสตร์ คณะวิทยาศาสตร์และเทคโนโลยี ประจำปี 2564

หลักการและเหตุผล

ด้วยการจัดการเรียนการสอนด้านคณิตศาสตร์และวิทยาศาสตร์ในปัจจุบัน ครูผู้สอน คือผู้ทำให้เกิดการเรียนรู้และเป็นผู้ทำงานร่วมกับนักเรียนในการแสวงหาความรู้ รวมไปถึงการป้อนข้อมูลที่ถูกต้องให้กับนักเรียน ซึ่งสื่อการเรียนรู้หรือนวัตกรรมต่างๆ ที่ครูผู้สอนนำมาใช้จัดกิจกรรมการเรียนรู้ หากยังมีความหลากหลาย ก็จะช่วยส่งเสริมให้การจัดการเรียนรู้ด้านคณิตศาสตร์และวิทยาศาสตร์ เป็นไปอย่างมีประสิทธิภาพ รวมทั้งจะช่วยกระตุ้นให้นักเรียนรู้จักวิธีการแสวงหาความรู้ ดังนั้นคณะวิทยาศาสตร์และเทคโนโลยี มหาวิทยาลัยนราธิวาสราชนครินทร์ จึงจัดการประกวดสื่อนวัตกรรมทางการศึกษาด้านคณิตศาสตร์และวิทยาศาสตร์นี้ขึ้น เพื่อเป็นการฝึกนักเรียนในการทำสื่อ รวมถึงส่งเสริมและยกระดับศักยภาพให้ครูผู้สอนในชุมชนได้อย่างมีประสิทธิภาพ อีกทั้งยังเป็นการสนับสนุนให้ครูผู้สอนได้สร้างสรรค์ผลงานทางวิชาการด้านคณิตศาสตร์และวิทยาศาสตร์ให้ก้าวหน้าต่อไป

วัตถุประสงค์

1. เพื่อส่งเสริมให้ครูผู้สอนและบุคลากรทางการศึกษา ได้พัฒนาและใช้สื่อนวัตกรรมในการจัดการเรียนรู้ด้านคณิตศาสตร์และวิทยาศาสตร์ได้อย่างสร้างสรรค์และตรงกับความต้องการของครูผู้สอนและนักเรียน
2. เพื่อให้ครูผู้สอนและบุคลากรทางการศึกษา ได้เผยแพร่ผลงานด้านสื่อนวัตกรรมทางการศึกษาด้านคณิตศาสตร์และวิทยาศาสตร์ที่เป็นผลผลิตของตนเอง

เป้าหมาย

ผลงานสื่อนวัตกรรมทางการศึกษาด้านคณิตศาสตร์และวิทยาศาสตร์

ประเภทของสื่อนวัตกรรมทางการศึกษาที่สามารถส่งเข้าประกวดได้

1. สื่อสิ่งพิมพ์
2. สื่อเทคโนโลยี
3. สื่อผสมหรือสื่ออื่นๆ

กติกา ข้อกำหนดของการแข่งขัน

1. วิธีการแข่งขัน

ให้แต่ละทีมจัดทำสื่อนวัตกรรมทางการศึกษา ด้านคณิตศาสตร์และวิทยาศาสตร์ โดยใช้ระยะเวลาไม่เกิน 10 นาทีในการนำเสนอในรูปแบบคลิปวิดีโอ (Clip Video)

2. รูปแบบการแข่งขัน

กิจกรรมการประกวดจะกระทำผ่านช่องทางออนไลน์ทั้งหมด เพื่อเป็นการรักษาระยะห่างทางสังคมในสถานการณ์การระบาดของเชื้อไวรัส COVID-19

3. คณะกรรมการตัดสิน

คณาจารย์คณะวิทยาศาสตร์และเทคโนโลยี มหาวิทยาลัยราชภัฏวราชนครินทร์และผู้ทรงคุณวุฒิทางด้านคณิตศาสตร์และวิทยาศาสตร์
หมายเหตุ: ผลการตัดสินของคณะกรรมการถือเป็นการสิ้นสุด

4. รางวัล

4.1 ทีมที่ชนะเลิศการแข่งขันคะแนนสูงสุด 3 อันดับแรกจะได้รับรางวัลดังนี้

รางวัลที่ 1 ได้รับเกียรติบัตร พร้อมเงินรางวัล

รางวัลที่ 2 ได้รับเกียรติบัตร พร้อมเงินรางวัล

รางวัลที่ 3 ได้รับเกียรติบัตร พร้อมเงินรางวัล

5. เกณฑ์การให้คะแนน (คะแนนเต็ม 100 คะแนน)

เกณฑ์การให้คะแนนมีรายละเอียดดังต่อไปนี้

1. ด้านเนื้อหา (20 คะแนน)

1.1 โครงสร้างเนื้อหา มีความชัดเจน

1.2 เนื้อหาเหมาะสมกับระดับชั้นของนักเรียน

1.3 เนื้อหาครอบคลุมตามจุดประสงค์การเรียนรู้ที่กำหนดไว้หรือผลการเรียนรู้ที่คาดหวัง

1.4 ใช้ภาษาได้ถูกต้องและมีความเหมาะสมกับผู้เรียน

2. ด้านการออกแบบการจัดการเรียนการสอน (25 คะแนน)

2.1 การออกแบบเป็นระบบและนำเสนอได้เหมาะสมตามลำดับขั้นของประเภทสื่ออื่นๆ

2.2 วิธีการนำเสนอเหมาะสมและดึงดูดความสนใจ

2.3 ในกระบวนการใช้สื่อ มีการแสดงออกถึงการปฏิสัมพันธ์กับนักเรียนอย่างเหมาะสม

2.4 ส่งเสริมให้นักเรียนรู้จักคิดวิเคราะห์

2.5 การจัดวางองค์ประกอบได้สัดส่วน สวยงาม ง่ายต่อการใช้

3. ด้านการนำเสนอต่อคณะกรรมการ (20 คะแนน)
 - 3.1 ความเหมาะสมของเวลาในการนำเสนอ ประมาณ 10 นาที
 - 3.2 มีรูปแบบ/เทคนิค/วิธีการนำเสนอที่เหมาะสมและน่าสนใจ
 - 3.3 มีความมั่นใจและชัดเจนในการอธิบายเนื้อหา
 - 3.4 บุคลิกภาพและท่วงท่าวาจาในการนำเสนอมีความเหมาะสม
4. ด้านรายงานการผลิตหรือคู่มือการใช้สื่อนวัตกรรมทางการศึกษา (20 คะแนน)
 - 4.1 มีเทคนิคและกระบวนการผลิตที่ชัดเจน และมีเนื้อหาสอดคล้องกับสาระและมาตรฐานการเรียนรู้
 - 4.2 การนำเสนอสื่อเป็นไปตามลำดับขั้นตอนตามหลักวิชาการ
 - 4.3 ความยากง่ายเหมาะสมกับระดับชั้นของผู้เรียน
 - 4.4 มีคุณค่าและมีประโยชน์กับครูผู้สอนและผู้เรียน
5. ด้านรูปแบบการผลิตและความคิดสร้างสรรค์ (15 คะแนน)
 - 5.1 สื่อนวัตกรรมทางการศึกษามีความคิดสร้างสรรค์โดดเด่น และแปลกใหม่
 - 5.2 เป็นสื่อนวัตกรรมที่ไม่ลอกเลียนแบบผู้อื่นโดยตรง แต่เป็นการนำมาประยุกต์ได้อย่างเหมาะสม
 - 5.3 เป็นสื่อนวัตกรรมทางการศึกษาที่ส่งเสริมการเรียนรู้ให้กับผู้เรียนได้จริง

6. การสมัคร

6.1 คุณสมบัติผู้เข้าร่วมแข่งขัน

1. นักเรียน ครูผู้สอนหรือบุคลากรทางการศึกษา
2. สมัครเป็นทีม ทีมละไม่เกิน 3 คน โดยหนึ่งทีมสามารถส่งผลงานไม่เกิน 1 ชิ้นเท่านั้น
3. รับสมัครทั้งสิ้น 10 ทีม

6.2 วิธีการสมัคร

1. ส่งใบสมัครทาง E – mail : sureeluk.m@pnu.ac.th
2. เปิดรับสมัครตั้งแต่ 1 กรกฎาคม 2564 ถึง 14 กรกฎาคม 2564 (เมื่อส่งใบสมัครแล้ว รอการยืนยันจากอาจารย์ผู้รับผิดชอบการแข่งขันผ่านอีเมล ถือว่าการสมัครเสร็จสมบูรณ์)
3. ประกาศรายชื่อผู้มีสิทธิ์เข้าร่วมแข่งขัน วันที่ 15 กรกฎาคม 2564 ผ่านเพจ ScienceWeek_PNU
4. ส่งผลงานได้ตั้งแต่ 16 กรกฎาคม 2564 ถึง 6 สิงหาคม 2564 โดยอัปโหลดผลงานผ่าน Youtube ของท่านแล้วส่ง Link ผลงานและส่งไฟล์ต้นฉบับพร้อมชื่อคลิปและคำอธิบายสั้นๆ เกี่ยวกับวิดีโอของท่าน และแจ้งเบอร์โทรศัพท์ที่ติดต่อได้ ส่งมาที่
E – mail: sureeluk.m@pnu.ac.th

7. แผนการจัดกิจกรรม

วันที่ 1 กรกฎาคม 2564 ถึง 14 กรกฎาคม 2564	รับสมัครการแข่งขัน
วันที่ 15 กรกฎาคม 2564	ประกาศรายชื่อผู้มีสิทธิ์เข้าร่วมแข่งขัน
	ผ่านเพจ ScienceWeek_PNU
วันที่ 16 กรกฎาคม 2564 ถึง 6 สิงหาคม 2564	ส่งผลงานการแข่งขัน
วันที่ 16 สิงหาคม 2564	ประกาศผลการแข่งขัน
วันที่ 19 สิงหาคม 2564 - 30 กันยายน 2564	ดำเนินการส่งเกียรติบัตร

หมายเหตุ: ผู้เข้าสมัครสามารถติดตามข้อมูลข่าวสารได้ที่เพจ ScienceWeek_PNU หรือสแกนคิวอาร์โค้ด



* แผนกิจกรรมอาจมีการเปลี่ยนแปลงได้ตามความเหมาะสม ทั้งนี้ขึ้นอยู่กับคณะกรรมการดำเนินงานเป็นหลัก

สอบถามรายละเอียดเพิ่มเติมได้ที่ : อาจารย์สุรลักษณ์ มะ โทโทรศัพท์ 082-8307301

คณะวิทยาศาสตร์และเทคโนโลยี มหาวิทยาลัยราชภัฏวชิราวุฒราชนครินทร์ 99 หมู่ 8 ตำบลโคกเคียน อำเภอมือง จังหวัดนครราชสีมา 96000



ใบสมัครเข้าร่วมการประกวดสื่อนวัตกรรมทางการศึกษา
ด้านคณิตศาสตร์และวิทยาศาสตร์ เนื่องในงานสัปดาห์วันวิทยาศาสตร์ คณะวิทยาศาสตร์และเทคโนโลยี
ประจำปี 2564

1. ชื่อผลงาน
2. กลุ่มสาระ คณิตศาสตร์ วิทยาศาสตร์
3. ชื่อผู้ส่งผลงานเข้าประกวด
 1. เบอร์โทรศัพท์
 2. เบอร์โทรศัพท์
 3. เบอร์โทรศัพท์
3. โรงเรียน
- ตำบลอำเภอ..... จังหวัด.....
- ชื่อผู้ประสานงาน..... เบอร์โทรศัพท์
- E - mail

ผู้เข้าร่วมส่งผลงานประกวดได้ทราบถึงเกณฑ์ในการแข่งขันครั้งนี้แล้ว ยินดีปฏิบัติตามหลักเกณฑ์
ดังกล่าวทุกประการ และขอยอมรับผลการตัดสินของคณะกรรมการโดยไม่มีเงื่อนไขใดๆ

ผู้ประสานงาน

(.....)

วันที่ เดือน พ.ศ.