



รายละเอียดในวันแข่งขันพัฒนาโปรแกรม Scratch
หัวข้อ "เกมส์วิทยาศาสตร์ เรียนได้ เล่นดี" ระดับมัธยมศึกษาตอนต้น ประจำปี 2566

1. สถานที่ วัน และเวลาจัดการแข่งขัน

แข่งขันรูปแบบออนไลน์ผ่าน Google Meet ในวันพุธ ที่ 16 สิงหาคม 2566 เวลา 8.30 น.

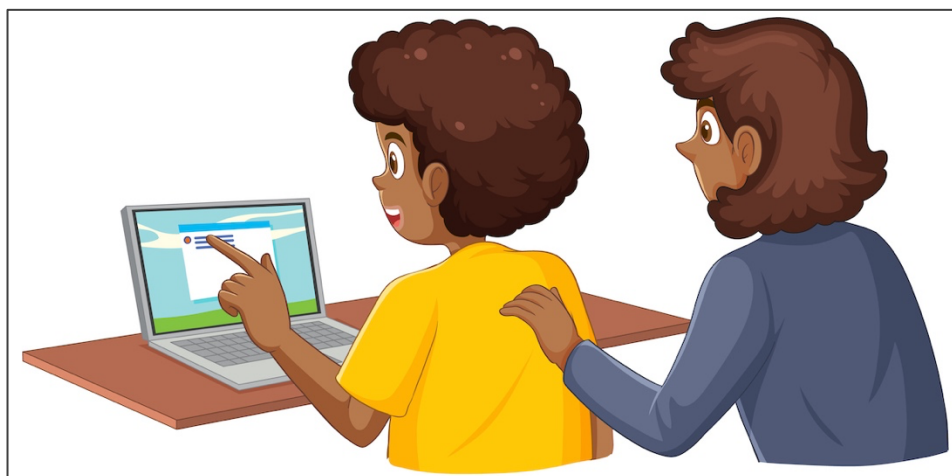
2. รายละเอียดการแข่งขัน

- 2.1 การแข่งขันพัฒนาโปรแกรม Scratch หัวข้อ "เกมส์วิทยาศาสตร์ เรียนได้ เล่นดี" ให้ผู้เข้าแข่งขันพัฒนาเกมส์ที่ช่วยส่งเสริมให้ผู้เล่นได้เกิดการเรียนรู้ในเรื่องที่เกี่ยวข้องกับวิทยาศาสตร์สาขาใดก็ได้ ทั้งคณิตศาสตร์ ชีววิทยา เคมี และฟิสิกส์
- 2.2 เป็นการแข่งขันในรูปแบบออนไลน์ผ่านบริการ Google Meet ตามวันเวลาที่กำหนด ผู้เข้าแข่งขันจะต้องแสดงการพัฒนาโปรแกรมด้วยภาษา Scratch ตามที่ได้ออกแบบไว้
- 2.3 การรายงานตัวเข้าแข่งขัน ให้สมาชิกแต่ละทีมแสดงบัตรประจำตัวนักศึกษา หรือบัตรที่ทางราชการออกให้ต่อหน้ากล้องที่ละคน
- 2.4 ในการแข่งขันอนุญาตให้ใช้เว็บไซต์ <https://scratch.mit.edu/> เป็นเครื่องมือในการพัฒนาโปรแกรม Scratch เท่านั้น ยกเว้นตัวละคร และฉากสามารถใช้โปรแกรมกราฟิกอื่น ๆ ได้
- 2.5 ตัวละคร ฉาก และเสียงประกอบที่ต้องใช้ในการสร้างเกม ผู้เข้าแข่งขันสามารถเตรียมไว้ก่อนล่วงหน้าได้
- 2.6 ผู้เข้าแข่งขันจะต้องพัฒนาโปรแกรมให้แล้วเสร็จภายในระยะเวลาที่กำหนด คือ 3 ชั่วโมง โดยไม่มีการต่อเวลา (หรือขึ้นอยู่กับดุลยพินิจของกรรมการ)
- 2.7 การส่งผลงานให้ผู้เข้าแข่งขันส่งผลงานมายังอีเมล sittidet.c@pnu.ac.th ให้แล้วเสร็จก่อนหมดเวลาการแข่งขัน ทั้งนี้กรรมการจะยึดจากเวลาที่ได้รับอีเมลเป็นหลัก โดยสิ่งที่จะต้องส่งประกอบด้วย
 - 2.7.1 ไฟล์ผลงานเกมที่พัฒนาด้วยเว็บไซต์ Scratch โดยดาวน์โหลดเป็นไฟล์ .sb3
 - 2.7.2 ไฟล์ตัวละคร ฉาก และเสียงทั้งหมดที่ใช้ภายในเกม โดยบีบอัดเป็นไฟล์ .zip
 - 2.7.3 แบบฟอร์มประกอบการส่งผลงาน (scrt02) เป็นไฟล์ .pdf

3. วิธีการเข้าแข่งขันออนไลน์

- 3.1 เป็นการแข่งขันในรูปแบบออนไลน์ผ่านบริการ Google Meet โดยจะแจ้งลิงก์สำหรับการรายงานตัวและเข้าแข่งขันให้ทราบผ่านกลุ่มไลน์ ในวันที่จัดการแข่งขัน เวลา 8.30 น.
- 3.2 ทีมผู้เข้าแข่งขันจะต้องจัดเตรียมคอมพิวเตอร์ จำนวนทีมละ 1 เครื่อง สำหรับใช้ในการพัฒนาเกม

- 3.3 ทีมผู้เข้าแข่งขันจะต้องจัดเตรียมอุปกรณ์ เช่น โทรศัพท์มือถือ สำหรับเข้าร่วม Google Meet และถ่ายทอดภาพผู้เข้าแข่งขันพร้อมหน้าจอ โดยแยกออกจากเครื่องคอมพิวเตอร์ที่ใช้พัฒนาเกม จำนวนทีมละ 1 เครื่อง
- 3.4 ทีมผู้เข้าแข่งขันต้องเตรียมบัญชีอีเมลของ Gmail หรือบัญชีอีเมลที่ให้บริการโดย Google สำหรับใช้ในการเข้า Google Meet จำนวนทีมละ 1 บัญชี
- 3.5 การจัดวางกล้องจะต้องสามารถมองเห็นสมาชิกภายในทีมครบทั้ง 2 คน และมองเห็นหน้าจอของคอมพิวเตอร์ที่ใช้พัฒนาเกม ดังตัวอย่าง



- 3.6 ทีมผู้เข้าแข่งขันจะต้องเปิดกล้อง และไม่โครโฟนตลอดเวลาการแข่งขัน
- 3.7 ในกรณีผู้เข้าแข่งขันหลุดออกจาก Google Meet ในระหว่างการแข่งขัน จะต้องเชื่อมต่อกลับเข้ามาภายในเวลา 5 นาที และระหว่างที่พยายามเชื่อมต่อ อาจารย์ผู้ควบคุมทีมต้องบันทึกวิดีโอของผู้เข้าแข่งขันไว้เป็นหลักฐานสำหรับใช้แสดงต่อกรรมการหากมีการร้องขอ หากอาจารย์ผู้ควบคุมทีมไม่สามารถแสดงหลักฐานเป็นวิดีโอต่อกรรมการได้ กรรมการมีสิทธิ์ที่จะตัดสิทธิ์การแข่งขัน
- 3.8 ให้อาจารย์ผู้ควบคุมทีมเข้าร่วมกลุ่มไลน์สำหรับการแจ้งลิงก์ Google Meet เข้าแข่งขันออนไลน์ ภายในวันที่ 14 สิงหาคม 2566 ตามช่องทางดังนี้



<https://line.me/R/ti/g/dk1fmNlwLX>

- 3.9 เมื่อได้รับการตอบรับเข้ากลุ่มไลน์แล้ว ให้อาจารย์ผู้ควบคุมทีมแจ้ง ชื่อ-สกุล โรงเรียน และชื่อทีมที่เป็นผู้ควบคุมดูแล หากข้อมูลไม่ตรงกับใบสมัคร ผู้จัดการแข่งขันขอสงวนสิทธิ์โดยการเชิญออกจากกลุ่มไลน์การแข่งขัน

4. กำหนดการแข่งขัน

วันที่	เวลา	กิจกรรม
16 ส.ค. 66	8.30 - 8.45 น.	ลงทะเบียนเข้าแข่งขัน (ผ่าน Google Meet) พร้อมแสดงหลักฐานยืนยันตน เช่น บัตรนักเรียน บัตรประชาชน
	8.45 - 9.00 น.	แนะนำกรรมการ และชี้แจงกติกา
	9.00 - 12.00 น.	เริ่มการแข่งขัน
18 ส.ค. 66	15.00 น.	ประกาศผลการแข่งขันผ่านหน้าเพจกิจกรรมสัปดาห์วิทยาศาสตร์ และหน้าเว็บไซต์คณะวิทยาศาสตร์และเทคโนโลยี

5. เกณฑ์การตัดสิน

เกณฑ์การตัดสินจะคัดเลือกผลงานที่ได้คะแนนสูงสุด 3 อันดับเพื่อรับรางวัลและเกียรติบัตรตามลำดับ หากมีคะแนนเท่ากันจะพิจารณาจากเวลาที่ส่งผลงานก่อน

หัวข้อการให้คะแนน รวม 50 คะแนน แบ่งเป็น

1. ความสมบูรณ์ของผลงาน	10 คะแนน
2. การส่งเสริมให้เกิดความรู้วิทยาศาสตร์	10 คะแนน
3. ความคิดสร้างสรรค์	10 คะแนน
4. ความสนุก	10 คะแนน
5. ความสวยงาม/เป็นมิตรกับผู้เล่น	10 คะแนน

ผลการตัดสินของคณะกรรมการถือเป็นที่สุด

6. รางวัลสำหรับผู้ชนะการแข่งขัน

- รางวัลชนะเลิศ รับเกียรติบัตร และเงินรางวัล มูลค่า 1,500 บาท
- รางวัลรองชนะเลิศ อันดับ 1 รับเกียรติบัตร และเงินรางวัล มูลค่า 1,000 บาท
- รางวัลรองชนะเลิศ อันดับ 2 รับเกียรติบัตร และเงินรางวัล มูลค่า 800 บาท

7. ติดต่อสอบถามรายละเอียดเพิ่มเติม

นายสิทธิเดช ชูด้วง

โทร. 08 9734 1958

อีเมล sittidet.c@pnu.ac.th