

แบบฟอร์มประกอบการส่งผลงานเข้าร่วมการแข่งขันพัฒนาโปรแกรม Scratch
หัวข้อ "เกมส์วิทยาศาสตร์ เรียนได้ เล่นดี" ระดับมัธยมศึกษาตอนต้น ประจำปี 2566

ชื่อทีม.....โรงเรียน.....

ชื่อเกม.....

วิธีการ/กติกาการเล่นเกม

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

ความรู้ทางวิทยาศาสตร์ที่ได้รับจากการเล่นเกม

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

หมายเหตุ ผู้เข้าแข่งขันต้องส่งแบบฟอร์มนี้เป็นไฟล์ PDF พร้อมกับไฟล์ผลงานเกมที่ดาวน์โหลดจากเว็บไซต์ Scratch
นามสกุล .sb3 มาทางอีเมล sittedet.c@pnu.ac.th ให้แล้วเสร็จก่อนหมดเวลาการแข่งขัน